

LENGUAJE DE MARCAS



Jesús das Neves Aparicio

**IES LOS SAUCES
2025-26**

DAW1



Lenguaje de marcas

Jesús das Neves Aparicio

Escribe un fragmento de código de cinco lenguajes de marcados: HTML, XML, Markdown, SVG y GraphML.

HTML

```
<h1>Título de la tarea</h1>
```

XML

```
<actividad>
  <titulo>ut102</titulo>
  <autor>Jesús das Neves</autor>
  <año>2025</año>
</actividad>
```

MARKDOWN

```
# Título Principal
```

```
Este es un texto con un formato simple.
```

- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2

SVG

```
<svg width="100" height="100">
  <circle cx="50" cy="50" r="40" fill="blue" />
</svg>
```

GraphML

```
<graphml xmlns="http://graphml.graphdrawing.org/xmlns">
  <graph id="G" edgedefault="directed">
    <node id="n0"/>
    <node id="n1"/>
    <edge source="n0" target="n1"/>
  </graph>
</graphml>
```